

## Übersicht Softwarepakete

### Premiummenüs



*\*exklusiv für Abonnenten erhältlich*

### Themenmenüs





## Erinnerungs- menü

*Paket mit dem Schwerpunkt Reminiszenz und gemeinsames Erleben. Das Erlebnismenü bietet vertraute Bilder, Geräusche und Fotos, die das Gedächtnis stimulieren und zu schönen Gesprächen anregen. Dieses Paket wird sowohl in der psychogeriatrischen Pflege als auch in der Somatik erfolgreich eingesetzt.*



### Jukebox

25 internationale Hits aus den 50er Jahren



### Geld einsammeln

D-Mark und Euro sortieren. Sie können aussuchen, ob Münzen oder Geldscheine auf dem Tisch liegen sollen.



### Alte Werbespots

Hat die Reklame einen so großen Eindruck hinterlassen, dass die Bewohner sie noch immer erkennen?



### Familienfilme

Alte Aufnahmen von früher zu verschiedenen Themen.



### Memo-Spiel

Das Memo-Spiel trainiert bestens das Gedächtnis. Mehrere Kategorien werden per Zufallsgenerator ausgewählt. Finden Sie alle Pärchen?



### Deutsche Hits

Musik aus den 50er/60er Jahren. Eine Auswahl diverser Künstler.



### Alte Kinderlieder

Alte Kinderlieder zum Mitsingen.



### Einführungsspiel

Lernen Sie in diesem Brettspiel die Bewohner Ihrer Einrichtung durch spielerische Biographiearbeit besser kennen.



### Bildkarten

5 interaktive Abbildungen mit Fragen, die zu Gesprächen über alte Zeiten anregen.

- Der Tante-Emma-Laden
- Das Jugendzimmer
- Das Wohnzimmer
- Die Werkstatt
- Die Küche



### Erinnerungen

Eine große Anzahl an Fotos, die Erinnerungen an alte Zeiten wecken und zu Gesprächen anregen. Diese Applikation unterstützt und hilft zu erinnern.



### Sprichwörter

Verbinden Sie die beiden Teile der Sprichwörter miteinander. Beim richtigen Zusammensetzen erscheint das Sprichwort, um gemeinsam darüber zu sprechen.



### Puzzle

Puzzeln auf verschiedenen Niveaus. Vertraute Themen, die die Fantasie anregen. Es handelt sich um eine vereinfachte Variante, da die Lösung im Hintergrund zu erkennen ist.



## Zaubermenü

Softwarepaket mit Applikationen für Menschen mit einer schwereren Form von Demenz. Die Applikationen stimulieren die Feinmotorik mit einfachen Spielen, die miteinander gespielt werden können. Kognitives Niveau 1-3 Jahre.



### Zaubern

Zaubern Sie mit Ihren Fingern bunte Objekte auf den Bildschirm.



### Wurf- und Fangspiel

Gemeinsam Bälle werfen. Volleybälle, Fußbälle und Luftballons können in verschiedenen Geschwindigkeiten ausgewählt werden.



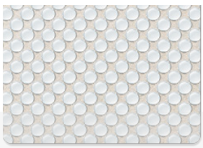
### Sortieren

Legen Sie die Objekte an den richtigen Platz und sortieren sie nach Farbe oder nach Form.



### Musikspiel

Alle meine Entchen, Bruder Jakob oder einfach ein bisschen klimpern?



### Noppenfolie

Lassen Sie alle Noppen platzen und lauschen Sie dem lustigen Geräusch, das dabei entsteht.



### Sammelspiel

Legen Sie verschiedene Gegenstände, zum Beispiel leckere Süßigkeiten, in die richtige Reihenfolge.



### Fingerfolger

Berührt man den Bildschirm, kommen kleine Tierchen auf einen zugeflogen, gekrabbelt oder geschwommen.



### Fangspiele

Tippen Sie auf die Blumen, sobald sie auf dem Bildschirm erscheinen und lassen Sie sie so verschwinden.



### Sandspiel

Überall auf dem Tisch liegt Sand. Wischen Sie den Sand vom Tisch und raten, was darunter zum Vorschein kommt. Kehrblech und Handfeger braucht man hier nicht!

- Tiere
- Babys
- Allgemein



### Magische Bilder

Erwecken Sie die Bilder zum Leben, indem Sie sie berühren. Je länger ein Bild berührt wird, desto mehr wird es mit Farbe gefüllt



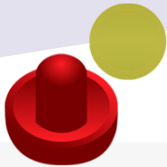
### Schattenspiel

Raten Sie, von welchem Gegenstand Sie hier die Silhouette sehen können. Durch Berühren der Silhouette erscheint der Gegenstand.



# Familienmenü

*Paket mit Applikationen für die ganze Familie. Die Interaktion zwischen Großeltern und Enkelkindern wird gefördert. Interaktive Spiele begünstigen die Feinmotorik. Kognitives Niveau 4-10 Jahre.*



### Air-Hockey

Schieben Sie den Puck in das Tor Ihres Gegners.



### Ballonstechen

Durchstechen Sie alle Ballons, die auf dem Bildschirm erscheinen.



### Süßigkeiten finden

Suchen Sie sich die passenden Süßigkeiten heraus. Die Applikation enthält drei verschiedene Schwierigkeitsstufen.



### Babyfotos

Fotocollage von Babys mit entsprechenden Geräuschen.



### Baustein

Können wir das schaffen? Yo, wir schaffen das! Errichten Sie großartige Bauwerke mit Blöcken in allen erdenklichen Formen und Größen.



### Weihnachtsbaum

Den Christbaum im Sommer dekorieren? Mit Kugeln, Geschenken und Baumspitze wird es zu jeder Jahreszeit besinnlich.



### Piano

4 digitale Klaviere, zum gemeinsamen Musizieren.



### Puzzle

Kinderpuzzle auf verschiedenen Niveaus. Vertraute Themen, die die Fantasie anregen.

$$4+1=$$

### Rechenaufgaben

Schieben Sie die Rechnung zum richtigen Ergebnis.



### Maulwurfjagd

Hauen Sie die Maulwürfe zurück in ihre Löcher.



### Silhouetten

Raten Sie, von welchem Gegenstand Sie hier die Silhouette sehen können. Durch Berühren der Silhouette erscheint der Gegenstand.



### Malen

Mit zwei Farbpaletten, auf denen Sie Farben auch miteinander mischen können. Ob Ausmalbilder oder eine leere Leinwand – Lassen Sie Ihrer Kreativität freien Lauf.



### Suchspiel

Suchen Sie die richtigen Zahlen auf dem Tisch. Spielbar auf drei verschiedenen Niveaus.



### Pärchen finden

Verbinden Sie die richtigen Kombinationen miteinander.



### Schiebepuzzle

Lösen Sie das Puzzle, indem Sie die Teile an die richtige Stelle schieben! Da aus 3 verschiedenen Schwierigkeitsstufen gewählt werden kann, kann hier jeder mitmachen.



## Die Spielebox

Softwarepaket mit klassischen Gesellschaftsspielen. Die Anzahl der möglichen Teilnehmer variiert je nach Spiel. Viele Spiele haben unterschiedliche Schwierigkeitsstufen – hierdurch wird das Paket einer sehr breiten Zielgruppe eröffnet.



### Bingo

Die Zahlen kommen nach und nach zum Vorschein. Wer ruft als erstes laut „Bingo“?



### Dame

Das klassische strategiespiel, mit dem man wirklich jeden begeistern kann.



### Domino

Steinchen mit der gleichen Augenzahl können aneinandergelegt werden. Wer als erster keine Steine mehr hat, hat gewonnen!



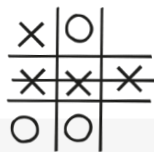
### Höher, niedriger

Es erscheint eine Ziffer auf dem Bildschirm. Ob die nächste Ziffer wohl höher oder niedriger ist?



### Mastermind

Das klassische Logikspiel. Welcher geheime Farbcode verbirgt sich hinter den Fragezeichen?



### Tic-Tac-Toe

Kreise und Kreuze werden abwechselnd gesetzt. Wer drei in einer Reihe hat, hat gewonnen!



### Rommé

Straßen einer Farbe und Gruppen mit der gleichen Ziffer legen. Wer keine Steinchen mehr hat, ist der große Sieger.



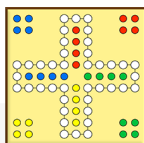
### Schach

Der Klassiker unter den Denkspielen. Hält den Geist fit und jung.



### Jakkolo

Die Steinchen werden durch die Tore geschoben. Die Tore bringen unterschiedlich viele Punkte. Der niederländische Klassiker „Sjolen“ bringt viel Spaß.



### Mensch ärgere dich nicht

Das Brettspiel für Jung und Alt! Wer ärgert sich am meisten und wer hat am schnellsten alle Figuren im Haus?



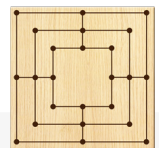
### Vier gewinnt

Die Steinchen werden nacheinander in die Reihen fallen gelassen. Wer hat als erster vier in einer Reihe?

H I N T  
K I W I  
S R S K

### Wörter suchen

Hier verstecken sich allerhand Wörter. Können alle gefunden werden? Auf drei verschiedenen Niveaus zu spielen.



### Mühle

Mühle ist eines der ältesten bekannten Spiele. Versuchen Sie, dass Ihr Gegenspieler weniger als 3 Steine hat oder nicht mehr setzen kann.





## Jukebox

Musik aktiviert unser ganzes Gehirn. Klänge sind ein kraftvolles Mittel, um Emotionen zu wecken. Singen und tanzen Sie zu den größten Hits der 60er, 70er und 80er Jahre. Genießen Sie klassische Musik oder testen Sie Ihre Musikkennntnisse mit dem Intro-Quiz!



### 60er Jahre

Bunt und stürmisch waren die 60er Jahre. Genießen Sie die Musik dieser Zeit.



### 70er Jahre

Bekannt aus den Discos und der Hitparade – Tanzen Sie mit zu den großen Hits der 70er Jahre.



### 80er Jahre

Schunkeln und mitsingen! Lassen Sie sich begeistern von dem schrillen Sound der 80er Jahre.



### Intro-Quiz

Testen Sie Ihr Wissen! Zu welchem Lied gehört das Intro?



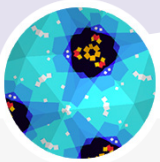
### Klassische Musik

Genießen Sie wundervolle klassische Musik.



# Lächelmenü

Zwölf fordernde und aktivierende Spiele, die wirklich jedem zum Lachen bringen. Das Lächelmenü wurde speziell für Menschen mit einer geistigen Behinderung entwickelt. Für jedes Level sind verschiedene Spiele verfügbar, sodass jeder teilnehmen kann!



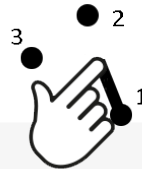
## Kaleidoskop

Berühren Sie den Bildschirm und die schönsten Farben und Formen kommen zum Vorschein.



## Magnetfinger

Die lustigen Objekte auf dem Bildschirm folgen fröhlich Ihrem Finger.



## Malen nach Zahlen

Verbinden Sie die Punkte miteinander. Welche Formen verbergen sich dahinter?



## Kobolde Fangen

Der Wald ist verzaubert. Berühren Sie die Kobolde, um sie wieder verschwinden zu lassen.



## Kinderlieder

Singen Sie zu bekannten Kinderliedern mit.



## Feuerwerk

Zaubern Sie ihr eigenes Feuerwerk!



## DJ-Pult

Mischen Sie auf dem DJ-Pult Ihre eigene Musik.



## Suchbilder

Worin unterscheiden sich die beiden Bilder? Drei verschiedene Niveaus.



## Eisenbahn

Die Schienen der Eisenbahn liegen kreuz und quer verteilt. Wer kann dem Zug helfen an sein Ziel zu kommen?



## Stauspiel

Das rote Auto steht im Stau. Verschieben Sie die anderen Autos, um dem roten Auto den Weg frei zu machen. Vier unterschiedliche Niveaus.



## Zahnschmerzen

Das Krokodil hat Zahnschmerzen. Gehen Sie auf die Suche nach dem schmerzenden Zahn, aber passen Sie dabei gut auf, dass das Krokodil nicht zuschnappt.



## Entdecken

Welches Tier versteckt sich dort im Wald? Welches Geräusch macht die Kuh auf dem Bauernhof? Spielerisch entdecken und lernen.

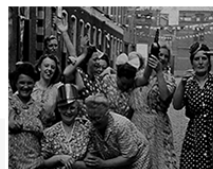
*Paket mit dem Schwerpunkt Gedächtnistraining, in welchem die großen Themen des Lebens vorkommen. Das Haus von Alijn mit über 10.000 vertrauten Bildern, Geräuschen und Gebrauchsgegenständen, die Erinnerungen wachrufen und gute Gespräche anregen.*



**Zirkus**



**Wehrdienst**



**Festtage**



**Geburt**



**Frühjahrsputz**



**In der Küche**



**Im Wohnzimmer**



**Aufwachsen**



**Trauern**



**Schule**



**Spielen**



**Sport und Spiel**



**Heiraten**



**Urlaub**



**Vor dem Spiegel**





# Lebendige Bilder

Das Lebendige Bilder Menü umfasst 17 beruhigende „Slow-Motion“ Filme mit einer durchschnittlichen Länge von 30 Minuten - aufgeteilt in drei verschiedene Reizstufen.



**Enten**



**Lagerfeuer**



**Quallen**



**Regen**



**Dünen**



**Herbst**



**Frühling**



**Mühlen**



**Tropischer Regenwald**



**Fische**



**Winter**



**Sommer**



**Amsterdam**



**Brüssel**



**Paris**



**Rom**



**Feuerwerk**



## Snoezel menu

*In Zusammenarbeit mit der Pflegeorganisation Sherpa wurde dieses Menü speziell für Menschen mit einer schweren (mehrfachen) geistigen Behinderung entwickelt. Die Spiele enthalten visuelle und auditive Belohnungen, die das Interesse des Nutzers aufrechterhalten. Alle Anwendungen im Menü können auch mit unserem Snoezy-Kissen gespielt werden. Dies bietet Menschen mit eingeschränkten körperlichen Funktionen die Möglichkeit, mit De BeleefTV zu spielen. Benutzen Sie den Zauberstab, der mit dem Kissen geliefert wird, und das Erlebnis wird magisch sein! Kognitives Niveau 1 bis 3 Jahre.*



### Spuren ziehen

Malen Sie Regenbögen, Schreiben Ihren Namen in die Wolken oder lassen Sterne am Himmel erscheinen



### DJ

Hier sind Sie der DJ! Mir vielen verschiedenen Klang- und Bildeffekten können Sie Ihre eigene Musik machen.



### Knall-Bumm

Lassen Sie es knallen mit Farbe, Konfetti und Feuerwerk!



### Ausmalbilder

Durch einfaches Antippen können die Ausmalbilder mit Farbe gefüllt werden.



### Klanglicht

Mit jeder Berührung verändern sich Ton und Farbe. Spielen Sie mit verschiedenen Formen und entdecken, was auf dem Bildschirm geschieht.



### Greifer

Lenken Sie den Greifer und lassen die Murmeln in das richtige Gefäß fallen, oder lassen Sie Monster durch den Schleim fallen.



### Entdecken

Mit einem Knopfdruck erwachen die Landschaften zum Leben. Sehen Sie, wie sich der Bahnhof mit Zügen füllt oder wie Tiere an der Wasserstelle trinken.



### Kombinationen

Versuchen Sie, die passenden Kombinationen zu finden! Jeder Treffer wird mit einem Geräusch und einem Bild belohnt.



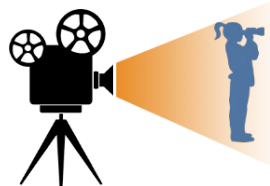
### Erleben

Sehen Sie, wie die Blätter wirbeln. Sie können versuchen, sie zu fangen oder vom Wind wegwehen zu lassen. Auch spielbar als Variante mit Kuscheltieren



## IlseS weite Welt

Filmprojekt von Sophie Rosentreter für Menschen mit Demenz. „IlseS weite Welt“ bietet Inspiration, um gemeinsam Augenblicke voller Lebensfreude zu erfahren. Die speziell konzipierten Filme und Fotokarten sind im medhochzwei Verlag erschienen und tragen das Motto „Demenz mit Leichtigkeit begegnen“.



### Filme



**Ein Tag im Tierpark**



**Haushaltsglück**



**Hunde -  
unsere treuen Freunde**



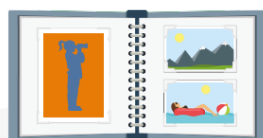
**Prominente lesen  
Märchen**



**Musik -  
gemeinsam singen**



**Unser schöner  
Garten**



### Fotokarten



**Garten**



**Hunde**





## Naturfilme

*In Zusammenarbeit mit Beter door Beeld bieten wir zwei Naturfilme an. Diese Filme sind beruhigend, unkompliziert und leicht nachvollziehbar, was Ängste und Unruhe reduziert. Zudem unterstützen Sie den Tag-Nacht-Rhythmus.*

*Die Filme haben eine Laufzeit von jeweils 90 Minuten, unterteilt in Sequenzen von etwa 3 Minuten. Es handelt sich dabei um Szenen der heimischen Natur, beispielsweise mit Kohlmeisen, Rehen und raschelnden Bäumen. Diese Abschnitte wechseln sich sanft ab. In Verbindung mit der besonderen Art des Filmens und des Schnitts (mit einem unbewegten Hintergrund und einem sich bewegenden Vordergrund) wird dem Betrachter Zeit gegeben, das Thema aufzunehmen. Die Stille der Natur und der begleitende Ton tragen ebenfalls zum beruhigenden Charakter bei.*





**BeleefTV  
Spezial\***

Das Spezialmenü ist exklusiv für Abonnenten entwickelt worden. Dieses exklusive Menü enthält unter anderem das weltbekannte Gänsepiel und ein Allgemeinwissens-Quiz für alle Niveaus. Kurzum, mit dem Spezialmenü können Sie Ihre Tagesaktivitäten noch wertvoller gestalten!

*\*exklusiv für Abonnenten erhältlich*



### **Magische Bilder**

Wischen Sie über den Bildschirm und erwecken die Ausmalbilder mit den schönsten leuchtenden Farben zum Leben!



### **Vögel im Bad**

Ein beruhigendes Video, in dem wunderschöne bunte Vögel umherflattern und ein Bad genießen.



### **Meer-Entdeckung**

Tauchen Sie tief ins Meer und gehen auf Suche nach verschiedensten Tieren, Schätzen und Objekten.



### **Gänsepiel**

Wer erreicht als erster die Ziellinie bei einer Partie dieses Klassikers? Das weltbekannte Brettspiel bewegt Jeden zum Mitmachen.



### **Quiz**

Sind Sie ein echter Quizmaster? Testen Sie Ihr Allgemeinwissen mit einer großen Zahl an Fragen. Wer die meisten korrekten Antworten hat, gewinnt!

## **Vorteile des Softwareabonnements**

Das Softwareabo bietet Ihrer Einrichtung gleich mehrere Vorteile. So haben Sie eine riesige Auswahl an Spielen zu einem festen Monatsbeitrag. Neben dem Zugriff auf sämtliche bereits durch uns entwickelte Software können Sie zukünftige neue Anwendungen unmittelbar nach der Veröffentlichung verwenden.



# Themenmenüs

Neben den Premiummenüs gibt es noch einige Erweiterungen für De BeleafTV in Form der Themenmenüs. Diese Themenmenüs beinhalten weniger Anwendungen als unsere Premiummenüs und konzentrieren sich auf ein bestimmtes Themenfeld.



## Natur

Kleines Softwarepaket zum Thema Natur. Erfreuen Sie sich an schönen Landschaften und hübschen Bäumen und Blumen. Folgende Applikationen sind enthalten:

- Memo-Spiel
- Puzzle
- Sandspiel
- Blätter fangen
- Blumenwiese



## Tiere

Kleines Softwarepaket zum Thema Tierwelt. Entdecken Sie gemeinsam die verschiedene Tiere. Ist das Lieblingstier dabei? Folgende Applikationen sind enthalten:

- Memo-Spiel
- Puzzle
- Sandspiel
- Galerie
- Themenspiel



## Urlaub

Kleines Softwarepaket zum Thema Urlaub. Packen Sie Ihren Koffer und suchen sich ein schönes Reiseziel. Folgende Applikationen sind enthalten:

- Urlaubsbilder
- Urwaldforscher
- Kofferpacken
- Reiseziele
- Autosticker
- Reise-Malvorlagen



## Lebensbuch

*Das Lebensbuch wurde entwickelt, um De BeleafTV auch personalisiert nutzen zu können. Mittels eines USB-Sticks kann man lokale Informationen sammeln. Die Möglichkeiten sind hierbei grenzenlos. Beispielsweise könnten Sie ein kleines Stadtarchiv aufbauen, oder Fotos und Videos von Aktivitäten und Ausflügen mit den Bewohnern präsentieren.*

*Mit dem Lebensbuch entstehen auch Raum und Aufmerksamkeit für die Lebensgeschichte des Bewohners. Viele Menschen mit Demenz haben das Bedürfnis, auf ihr Leben zurückzublicken und Erfahrungen zu teilen. Es kann für den Bewohner gut sein, den Raum, die Gelegenheit und die Zuhörer zu bekommen, über die eigene Lebensgeschichte zu sprechen. Mit dem Lebensbuch möchten wir das Pflegepersonal sowie die Bewohner und ihre Angehörigen dabei unterstützen.*



**Automatisch abspielen**



**Schauen Sie sich Ihr eigenes  
Lebensbuch an**